



frajdapolska.pl

EDUKACJA POPRZEZ ZABAWĘ
DLA DZIECI I DOROSŁYCH

tel.: 608 197 007
biuro@fraidapolska.pl



MA PRZYJEMNOŚĆ ZAPROSIĆ NA ZAJĘCIA:
**PODSTAWY ROBOTYKI
I PROGRAMOWANIA,**
czyli przygoda z klockami LEGO® Education
i oprogramowaniem „WE DO”



Przykładowy plan zajęć:

- 1) Pogadanka o robotach i ich roli w życiu człowieka + film i prezentacja.
- 2) Zapoznanie z podstawami mechaniki, informatyki i robotyki.
- 3) Dzieci budują roboty z klocków LEGO® Education w parach, z pomocą instrukcji i trenera.
- 4) Programowanie robota - z pomocą trenera.
- 5) Uruchomienie, czyli tchnij życie w robota.
- 6) Swobodna zabawa i kreatywna modyfikacja zbudowanych robotów.
- 7) Wspólna zabawa w grupie - dzieci otrzymują od trenera inspirację i materiały, aby stworzyć wspólnie środowisko działania zbudowanych robotów. Testujemy i bawimy się.
- 8) Frajda z ukończenia zadania, ze wspólnej zabawy oraz nowej wiedzy i umiejętności.
- 9) Rozkładanie robotów i segregowanie klocków kolorami do pudełek.
- 10) Podsumowanie zajęć i rozdanie symbolicznych nagród.



poznaj nas, polub nas
baw się i rozwijaj się z nami



frajdapolska.pl

EDUKACJA POPRZEZ ZABAWĘ
DLA DZIECI I DOROSŁYCH

tel.: 608 197 007
biuro@frajdapolska.pl

Podczas zajęć z Robotyki dzieci trenują:

- komunikację,
- dzielenie się pracą,
- wzajemne wsparcie,
- asertywność,
- koncentrację na zadaniu,
- umiejętność wykonania zadania zgodnie z instrukcją,
- wykonywanie zadania od początku do końca,
- pewność siebie (zbudowałem i uruchomiłem robota),
- świadomość możliwości rozwoju swojego osobistego potencjału,
- wspólną radość z efektu pracy,
- kreatywność, tworzenie nowych rozwiązań;
- prezentację stworzonego modelu przed grupą,
- pracę w grupie nad stworzeniem wspólnego projektu,
- negocjacje i odnajdywanie wspólnego rozwiązania,
- szacunek wobec różnych pomysłów i sposobów na ich wykonanie,



a poza tym zdobywają i testują wiedzę oraz umiejętności z zakresu techniki, mechaniki, informatyki i technologii:

- podstawy mechaniki (koło zębate, koło pasowe, oś, silnik),
- podstawy informatyki (obsługa laptopa i podstawowego systemu służącego do programowania zbudowanych przez dzieci robotów),
- sensory robotów (czujnik ruchu, czujnik położenia).



poznaj nas, polub nas
baw się i rozwijaj się z nami